



REGLAMENT HANDBOL

ESPORTS®UCEC



**Consells Esportius
de Catalunya**
ESPORT POPULAR



**Generalitat
de Catalunya**



esportcat

HANDBOL 4X4[®] UCEC

TERRENY DE JOC I MATERIAL	És jugarà en la pista de mini corresponent. En el cas del futbol i l'handbol les mesures seran de 20x15 i en el cas del bàsquet de 15x11. Cada esport utilitzarà el seu material específic.
EQUIPS	Els equips seran d'entre 4 i 6 persones. Al terreny de joc només hi poden estar com a molt 4 esportistes. En cas de lesió amb 3 esportistes es pot disputar el partit en inferioritat, però si un equip es queda amb menys de 3, es suspendrà i es donarà partit per perdut. El nombre de canvis serà il·limitat però sempre s'haurà de produir als descansos. Tots els integrants de l'equip hauran de jugar com a mínim una part completa però no caldrà que sigui seguida, podran ser dos períodes diferents de 4 minuts.
PUNTUACIÓ I CLASSIFICACIÓ	Es jugaran 3 parts de 8 min. Hi haurà 2 minuts de descans entre cada part i 1 minut a la meitat de cada part. A part d'aquestes aturades només es tornarà aturar el rellotge en cas de lesió o quan la pilota s'allunyi molt del terreny de joc. Tot i que un mateix equip guanyi 2 parts seguides s'haurà de disputar la tercera. Cada part guanyada sumarà 1 punt a la classificació final.
INICI DE PARTIT	A l'inici d'un partit es sortejarà si es vol el camp o la pilota. Cada equip disputarà 1 part en cada camp. En cas que es produeixi empat a una part en la tercera s'haurà de fer canvi de camp al descans. Qui guanyi la part tindrà la primera possessió a l'inici de la següent.
SITUACIONS DE JOC	No està permès el contacte cos a cos. En cas que es produeixi es xiularà falta. Les faltes sempre seran d'equip i es podran fer un màxim de 3 per part. A partir de la tercera cada vegada que es produeixi una falta en la mateixa part aquesta serà penal o tir lliure. Si una pilota toca el sostre del pavelló o algun element extern la possessió serà per l'altre equip. Si la pilota surt fora per la línia de banda, la possessió serà per l'altre equip i es sacará des d'aquell mateix lloc en tots tres esports La pilota està fora del camp de joc quan surt parcial o completament de les línies que limiten la pista, aquestes s'inclouen. També es considera fora del camp quan l'esportista amb pilota toca, amb alguna part del cos, les línies que limiten el camp o es troba fora d'aquestes.

ESPECIFICITATS	<p>- Queda totalment prohibit tocar la pilota amb els peus.</p> <p>-Si la pilota surt per la línia de fons sacará el porter independentment de qui hagi estat l'últim jugador en tocar la pilota.</p> <p>-La passada del porter mai podrà passar de mig camp.</p>
SUPERPODERS	<p>A l'inici de cada partit cada equip escollirà 3 cartes poderoses a l'atzar i només podrà utilitzar-ne una per part.</p> <p>Les cartes podran ser algunes de les següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • TEMPS DE FOC. L'equip tindrà l'opció d'activar el temps de foc que serà d'1 minut de cronòmetre en que tots els punts/gols que aconseguixi valdran doble • 5 PASSADES. L'altre equip haurà de fer un mínim de 5 passades abans de llençar o xutar en els propers 2 minuts. • 3 ATACS SEGUITS. L'equip posseïdor d'aquest superpoder tindrà 3 possessions seguides de pilota. • SUPERIORITAT. L'altre equip haurà de jugar amb un integrant menys durant els propers 2 minuts. • MÀ/PEU NO DOMINANT. L'altre equip haurà de llençar o xutar amb la mà/peu no dominant en els propers 2 minuts. • X3. Un equip pot utilitzar aquesta carta després d'aconseguir un gol o una cistella i aquest valdrà x3. • TEMPS MORT. Un equip podrà sol·licitar un temps mort quan ho cregui convenient. • AGAFATS DE MANS. Dos dels integrants de l'equip s'hauran d'agafar de la mà per defensar durant els 3 propers atacs • AMPLIACIÓ. Es podrà utilitzar el superpoder d'ampliar la part 2 minuts quan aquesta encara està en joc. • X2: Un equip pot utilitzar aquesta carta després d'aconseguir un gol o una cistella i aquest valdrà x2. • COMODÍ: L'equip que tingui aquesta carta podrà invalidar un superpoder de l'altre equip. • ROBA CARTA: L'equip que tingui aquesta carta podrà robar la carta al seu contrincant en el moment que la utilitza. • PENAL/TIR LLIURE: Quan un equip utilitza aquesta carta, durant tota la part, les faltes rebudes es traduiran directament en tir lliure o penal.