



# REGLAMENT

# PITXI

**ESPORTS<sup>®</sup>UCEC**



**Consells Esportius  
de Catalunya**  
**ESPORT POPULAR**



**Generalitat  
de Catalunya**



**esportcat**

## PITXI<sup>®</sup>UCEC

<p><b>TERRENY DE JOC I MATERIAL</b></p>	<p>Pista de 20 x 15 aprox. S'utilitzaran cons per delimitar zones, una pilota i un implement per fer el llançament.</p>
<p><b>EQUIPS</b></p>	<p>Els equips seran d'entre 4 i 6 persones. Al terreny de joc només hi poden estar com a molt 6 esportistes. En cas de lesió amb 3 esportistes es pot disputar el partit però si un equip es queda amb menys de 3, es suspendrà i es donarà partit per perdut.</p>
<p><b>PUNTUACIÓ I CLASSIFICACIÓ</b></p>	<p>Es jugaran 3 sets a 15 punts amb descans a cada set als 8 punts. Tots els integrants de l'equip hauran de jugar com a mínim un set complet. (2 parts de 8 punts) Tot i que un mateix equip guanyi 2 sets seguits s'haurà de disputar el tercer. Cada set guanyat sumarà 1 punt a la classificació final.</p>
<p><b>INICI DE PARTIT</b></p>	<p>A l'inici d'un partit es sortejarà qui té la primera possessió i l'altre escollirà el camp (en cas que n'hi hagi) Qui guanyi el set tindrà la primera possessió a l'inici del següent.</p>
<p><b>SITUACIONS DE JOC</b></p>	<p>No està permès el contacte cos a cos. Si es produeix la possessió serà per l'altre equip. Si una pilota o jugador surt dels límits del terreny de joc la possessió serà per l'altre equip.</p>
<p><b>ESPECIFICITATS</b></p>	<p>La pilota ha d'haver botat dintre del terreny de joc però després pot sortir i el joc continua sent vàlid. Cada equip té tres vides a l'inici del torn Un jugador/a de l'equip que està "atacant" té tres oportunitats per impactar amb l'implement. En cas que no ho aconsegueixi això suposarà la pèrdua d'una vida però podrà tornar a participar. Si la persona que fa la carrera no arriba a la base també passarà a la cua i suposarà la pèrdua d'una altra vida però continuarà participant. Quan l'equip perdi les tres vides es canviaran els rols. Cada vegada que s'aconsegueixi una carrera completa sumarà 1 punt.</p>
<p><b>SUPERPODERS</b></p>	<p>A l'inici de cada partit cada equip escollirà 3 cartes poderoses a l'atzar d'un total de 6 però només podrà utilitzar una per set.</p> <p>Els possibles superpoders seran els següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TEMPS DE FOC: L'equip tindrà l'opció d'activar el temps de foc que serà d'1 minut de cronòmetre en que tots els punts que aconsegueixi valdran doble.</li> <li>• SUPERIORITAT. L'altre equip haurà de jugar amb un integrant menys durant els propers 3 punts.</li> </ul>

- **TEMPS MORT.** Un equip podrà sol·licitar un temps mort quan ho cregui convenient.
- **MÀ NO DOMINANT.** L'altre equip haurà de passar, llançar o agafar amb la mà no dominant en els propers 3 punts. La mà dominant l'haurà de portar enrere.
- **X3.** Si l'objecte de joc toca el terra directament sense que ningú l'hagi tocat i un equip utilitza aquesta carta serà punt triple.
- **X2.** Si l'objecte de joc toca el terra directament sense que ningú l'hagi tocat i un equip utilitza aquesta carta serà punt doble.
- **AGAFATS DE MANS.** Dos dels membres de l'equip s'hauran d'agafar de la mà durant els propers 3 punts.
- **PUNT TRIPLE.** Un equip pot utilitzar aquesta carta després d'aconseguir punt i aquest serà punt triple.
- **COMODÍ:** L'equip que tingui aquesta carta podrà invalidar un superpoder de l'altre equip.
- **ROBA CARTA:** L'equip que tingui aquesta carta podrà robar la carta al seu contrincant en el moment que la utilitza.