NORMATIVA DE GOLBOL

Jocs Esportius Escolars de Catalunya 2026/2027

esportcat

Generalitat de Catalunya

UCEC
Unió de Consells Esportius
DE CATALUNYA

Índex

REGLA 1. INSTAL·LACIONS I MATERIAL

Art.1. Terreny de joc
Art. 2. Àrea d'equip
Art. 3. Porteries
Art. 4. Pilota
Art. 5. Uniforme de joc
Art. 6. Antifaç de joc i ulleres

REGLA 2. EQUIPS I PARTICIPACIÓ

Art. 7. Composició dels equips
Art. 8. Durada dels partits
Art. 9. Protocol de joc
Art. 10. Puntuació
Art. 11. Temps morts
Art. 12. Substitucions i canvis
Art. 13. Procediment de desempat

REGLA 3. INFRACCIONS

Art. 14. Llançament prematur
Art. 15. Pilota passada

REGLA 4. FALTES PERSONALS

Art. 16. Faltes personals i llançaments de penal
Art. 17. Pilota curta
Art. 18. Pilota alta
Art. 19. Pilota llarga
Art. 20. Manipulació de l'antifaç
Art. 21. Defensa antireglamentària
Art. 22. Retard del joc
Art. 23. Conducta antiesportiva
Art. 24. Soroll

REGLA 5. FALTES D'EQUIP

Art. 25. Faltes d'equip i llançaments de penal
Art. 26. Deu segons
Art. 27. Soroll
Art. 28. Instruccions il·legals

REGLA 6. VALORS

Art. 29. Puntuació de valors

REGLA 7. SISTEMA DE PUNTUACIÓ I CLASSIFICACIÓ

Art. 30. Aplicació segons l'àmbit de competició
Art. 31. Sistema integrat de puntuació i classificació
Art. 32. Sistema paral·lel de puntuació i classificació

REGLA 8. SISTEMA DE DESEMPATS I GUARDONS
Art. 33. Empat en el resultat d'un partit
Art. 34. Desempat en eliminatòries
Art. 35. Desempat en sistema de lliga: empat entre dos equips
Art. 36. Desempat en sistema de lliga: empat entre tres o més equip
Art. 37. Diplomes i guardons

ANNEX 1. GRAELLA D'OBSERVACIÓ DE VALORS

REGLA 1. INSTAL·LACIONS I MATERIAL

Art. 1. Terreny de joc

El terreny de joc de golbol serà rectangular i tindrà unes dimensions de 18 metres de llargada per 9 metres d'amplada.

Les mesures es prendran des de la part exterior de les línies que delimiten el terreny de joc.
El terreny de joc es dividirà longitudinalment en sis zones de 3 metres de llargada cadascuna, distribuïdes de manera simètrica entre els dos equips.

Les diferents zones del terreny de joc i les seves delimitacions s'ajustaran a les especificacions establertes en aquesta normativa.

Art. 2. Àrea d'equip

Davant de cada porteria hi haurà una àrea d'equip de 9 metres d'amplada per 6 metres de llargada, mesurats des de la línia de gol.

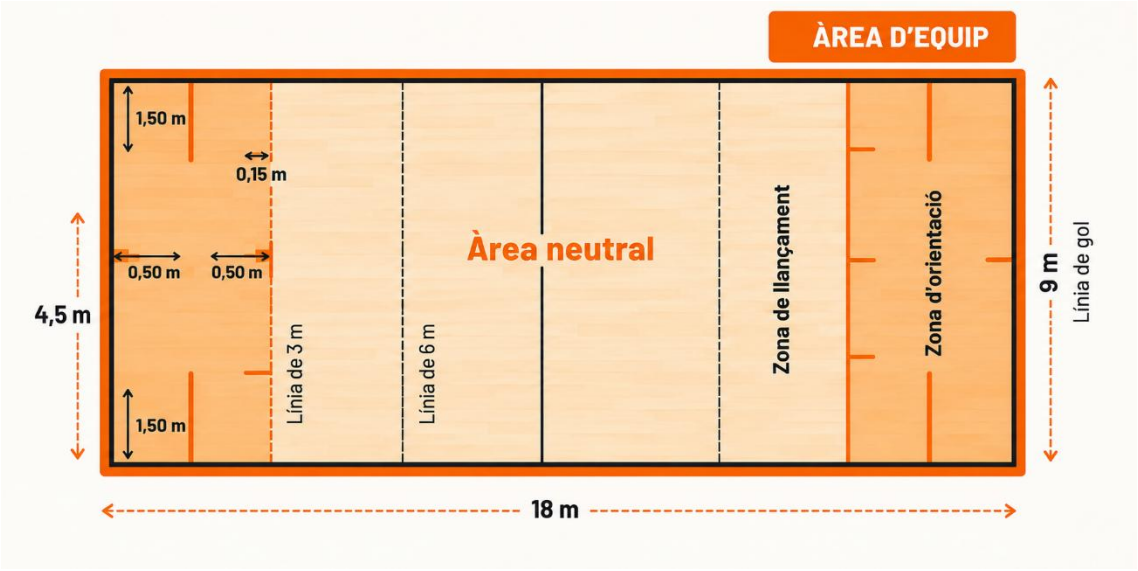
Cada àrea d'equip es dividirà en dues zones de 9 metres d'amplada per 3 metres de llargada cadascuna: l'àrea d'orientació, més propera a la línia de gol, i l'àrea de llançament, situada entre l'àrea d'orientació i l'àrea neutral.

Línies de posició i orientació. A l'àrea d'orientació es marcaran dues línies exteriors de posició, situades a 1,5 metres de la línia frontal de l'àrea d'equip. Tindran una longitud d'1,5 metres i es traçaran cap a l'interior del terreny de joc, des de les línies laterals en direcció al centre de l'àrea d'equip.

També es marcaran dues línies centrals de posició, perpendiculars a les línies de gol i frontal de l'àrea d'equip, respectivament, que serviran com a referència d'orientació.

Àrea neutral. L'espai comprès entre les dues àrees d'equip constituirà l'àrea neutral, de 6 metres de longitud, dividida en dues meitats de 3 metres separades per la línia central.

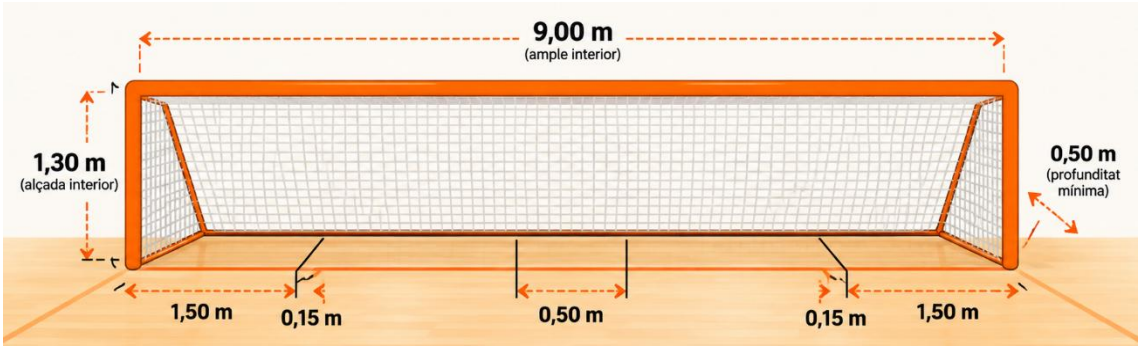
Esquema de referència del terreny de joc (reglament original):



Art. 3. Porteries

Les porteries se situaran als dos extrems del terreny de joc, alineades amb les línies de gol corresponents.

Les porteries tindran les dimensions interiors següents: amplada de 9 metres, alçada d'1,30 metres i profunditat mínima de 0,50 metres.



Se situaran fora del terreny de joc, de manera que la seva obertura coincideixi amb la línia de gol i ocupi tota l'amplada de la pista.

Art. 4. Pilota

La pilota utilitzada en les competicions de golbol haurà de complir les característiques tècniques següents: pes de 1.250 grams, circumferència entre 75,5 i 78,5 centímetres, material de goma, 8 orificis i cascavells a l'interior.

La pilota haurà de permetre que els esportistes en puguin percebre auditivament la trajectòria durant el desenvolupament del joc.

Art. 5. Uniforme de joc

Els esportistes hauran de portar una indumentària esportiva adequada per a la pràctica del golbol, formada per samarreta, pantalons i calçat esportiu.

Tots els esportistes d'un mateix equip hauran de portar samarretes del mateix color i degudament numerades.

En cas de coincidència de colors, els equips hauran de disposar d'una equipació alternativa. Si no se'n disposa, s'utilitzaran pitralls identificatius, que haurà de portar l'equip local.

Art. 6. Antifaç de joc i ulleres

Tots els esportistes que participin en el partit hauran de portar un antifaç de joc opac, que impedeixi completament la visió i garanteixi la igualtat de condicions.

Durant el partit, no estarà permès portar ulleres ni lents de contacte.

Els esportistes hauran de portar l'antifaç correctament col·locat des de l'inici del partit i durant tot el temps que romanguin dins del terreny de joc.

No estarà permès tocar, ajustar o retirar l'antifaç propi ni el d'un altre esportista sense l'autorització del tutor o tutora de joc. L'incompliment serà sancionat amb un penal personal.
Els esportistes únicament es podran retirar l'antifaç una vegada hagin abandonat el terreny de joc.

REGLA 2. EQUIPS I PARTICIPACIÓ

Art. 7. Composició dels equips

Els equips de golbol estaran formats per un màxim de 6 esportistes.

Per poder iniciar un partit, cada equip haurà de disposar de 3 esportistes en pista.

Cada equip podrà disposar, a més, d'una persona de l'equip tècnic i d'un màxim de dues persones acompanyants a la seva àrea de banqueta.

Durant el desenvolupament del partit, cada equip jugarà amb 3 esportistes en pista.

Art. 8. Durada dels partits

Els partits de golbol tindran una durada total de 20 minuts de joc, distribuïts en dos períodes de 10 minuts cadascun, amb el cronòmetre a temps corregut, excepte en les situacions en què aquesta normativa estableixi la seva aturada.

Entre el primer i el segon període hi haurà un descans de 3 minuts.

Un minut abans de finalitzar el descans, es farà un avís acústic. Els esportistes hauran d'estar preparats per reprendre el joc un minut abans de l'inici del segon període.

Cada període finalitzarà quan s'esgoti el temps reglamentari, d'acord amb la indicació de la taula de control o del tutor o tutora de joc. La finalització del partit serà indicada amb el senyal acústic corresponent.

Art. 9. Protocol de joc

9.1. Inici del partit. Abans de començar, el tutor o tutora de joc efectuarà un sorteig amb una moneda per determinar quin equip iniciarà el joc en atac i quin en defensa. Demanarà silenci i recordarà que els dispositius mòbils han d'estar en silenci. El protocol serà: «Silenci, si us plau», «Centre», tres xiulets i «Play».

9.2. Control del temps de joc. El cronòmetre funcionarà a temps corregut i no s'aturarà quan la pilota surti fora dels límits del terreny de joc. S'aturarà quan el tutor o tutora de joc faci sonar el xiulet per indicar una interrupció reglamentària i es reprendrà amb l'ordre «Play», amb les particularitats aplicables als penals. Les indicacions verbals inclouran «Mitja part», «Game» i «Temps mort».

9.3. Temps de possessió i llançament. L'equip que tingui la possessió disposarà de 10 segons per efectuar el llançament, d'acord amb l'article 26. El còmput començarà amb «Play» en les represes que corresponguin, o des del primer contacte defensiu amb la pilota quan el joc estigui en desenvolupament.

9.4. Retorn de la pilota. Quan s'hagi de retornar la pilota, es col·locarà a l'altura de la línia exterior de posició d'1,5 metres, al costat pel qual hagi sortit. Quan la pilota toqui el terra dins del camp, l'equip receptor n'adquirirà la possessió.

9.5. Pilota fora. El tutor o tutora de joc indicarà «Fora», la possessió passarà a l'equip contrari i es reiniciarà el còmput dels 10 segons.

9.6. Orientació. Els esportistes s'orientaran autònomament amb les referències tàctils i espacials. No es permetrà retardar el joc per rebre ajuda d'orientació no autoritzada. Excepcionalment, després d'un penal, es podrà facilitar la recol·locació d'esportistes desorientats o desplaçats.

9.7. Abandonament per motius mèdics. L'esportista que abandoni el terreny de joc per motius mèdics no podrà reincorporar-s'hi fins a la finalització del període en curs, d'acord amb l'article 11.

Art. 10. Puntuació

10.1. Consecució d'un gol. Es considerarà gol quan la pilota travessi completament la línia de gol abans que finalitzi el temps reglamentari. El tutor o tutora de joc farà sonar dues vegades el xiulet i anunciarà «Gol». Cada gol vàlid comptabilitzarà un punt al marcador.

10.2. Resultat esportiu. L'equip que hagi marcat més gols tindrà el millor marcador global. Si hi ha empat i cal determinar un guanyador en una eliminatòria, s'aplicarà el procediment de l'article 13.

10.3. Diferència de 10 gols. Quan un equip assoleixi una diferència de 10 gols, es tancarà el resultat oficial del partit i es farà constar a l'acta el marcador existent. El partit continuarà fins al final del temps reglamentari, però els gols posteriors no modificaran el marcador oficial.

10.4. Aplicació del sistema de puntuació i classificació. Amb el sistema integrat, el resultat de classificació serà la suma dels punts dels dos períodes esportius i del període de valors, d'acord amb l'article 31. Amb el sistema paral·lel, les classificacions esportiva i de valors es calcularan separadament, d'acord amb l'article 32. Els gols serviran per determinar el resultat esportiu de cada període i el marcador global.

Art. 11. Temps morts

11.1. Temps morts dels equips. Cada equip disposarà de 2 temps morts de 45 segons durant el temps reglamentari. Els temps morts no utilitzats no s'acumularan a cap fase posterior.

11.2. Sol·licitud. Qualsevol membre de l'equip podrà demanar un temps mort amb un senyal de la mà i la indicació «Temps mort», quan el seu equip tingui la possessió de la pilota o el joc estigui interromput per una aturada oficial.

11.3. Desenvolupament. Durant el temps mort, el personal tècnic i les persones autoritzades de la banqueta podran entrar al terreny de joc per donar indicacions. Es podran efectuar substitucions d'acord amb aquesta normativa. En acabar els 45 segons, els esportistes hauran d'estar preparats per reprendre el joc.

11.4. Temps morts oficials i mèdics. El tutor o tutora de joc podrà interrompre el partit quan sigui necessari. També podrà concedir un temps mort mèdic si un esportista necessita atenció. Si no pot continuar, es podrà efectuar una substitució. L'esportista que hagi abandonat el terreny de joc per motius mèdics no podrà reincorporar-s'hi fins a la finalització del període en

curs; a partir del període següent podrà tornar a participar, respectant les disposicions sobre substitucions.

Art. 12. Substitucions i canvis

12.1. Nombre de substitucions. Cada equip podrà efectuar un màxim de 3 substitucions durant el temps reglamentari, com a mínim una durant el primer període. Durant el descans podrà efectuar fins a 3 substitucions que no comptabilitzaran dins d'aquest límit.

12.2. Sol·licitud. Les substitucions es podran sol·licitar quan l'equip tingui la possessió, mitjançant un senyal amb la mà i la indicació «Canvi». El tutor o tutora de joc n'autoritzarà l'execució.

12.3. Procediment. El personal tècnic indicarà el número de l'esportista que surt i el de l'esportista que entra. La substitució es farà segons les indicacions del tutor o tutora de joc.

12.4. Antifaç. L'esportista substituït podrà retirar-se l'antifaç quan s'hagi anunciat la substitució. L'entrant haurà de dur-lo correctament col·locat i el tutor o tutora de joc ho comprovarà abans de reprendre el joc.

Art. 13. Procediment de desempat

13.1. Aplicació. Quan una eliminatòria finalitzi empatada i sigui necessari determinar un equip guanyador, es passarà directament als llançaments de desempat, sense pròrroga ni gol d'or.

13.2. Llançaments de desempat. Cada equip disposarà inicialment de 3 llançaments. Abans de començar, el tutor o tutora de joc efectuarà un sorteig amb una moneda per determinar quin equip inicia atacant i quin defensant. Cada equip comunicarà prèviament l'ordre dels esportistes llançadors. Els esportistes de la banqueta hauran de portar l'antifaç correctament col·locat fins a la finalització del procediment.

13.3. Determinació de l'equip guanyador. Després dels 3 llançaments de cada equip, guanyarà qui hagi marcat més gols. Si persisteix l'empat, s'efectuaran llançaments addicionals a mort sobtada, mantenint el mateix nombre d'intents per equip, fins a determinar un guanyador.

13.4. Aplicació segons el sistema de puntuació. En competicions de lliga amb sistema integrat s'admet l'empat final (6-6). En eliminatòries, els llançaments de desempat determinaran quin equip supera la fase sense modificar els punts dels dos períodes esportius i del període de valors.

REGLA 3. INFRACCIONS

Art. 14. Llançament prematur

Es considerarà llançament prematur quan un esportista efectuï un llançament després de la indicació «Silenci, si us plau», però abans de l'ordre «Play».

Aquesta infracció se sancionarà amb la pèrdua de la possessió de la pilota, que passarà a l'equip contrari.

Art. 15. Pilota passada

Es considerarà una infracció de pilota passada quan, després d'una acció defensiva, la pilota surti dels límits establerts sense que l'equip defensor n'hagi aconseguit el control.

Es produirà quan la pilota, després de ser rebutjada o desviada per un defensor, travessi la línia central o surti per una línia lateral de l'àrea neutral; quan, després de rebotar en un pal o travesser, travessi la línia central o surti pels límits laterals de l'àrea neutral; o quan impacti contra un objecte situat per sobre del terreny de joc.

La infracció comportarà la pèrdua de la possessió de l'equip que hagi efectuat el llançament; la pilota passarà a l'equip defensor.

REGLA 4. FALTES PERSONALS

Art. 16. Faltes personals i llançaments de penal

16.1. Definició. Són faltes personals les accions antireglamentàries comeses individualment per un esportista. Se sancionen amb un llançament de penal a favor de l'equip contrari.

16.2. Execució. El tutor o tutora de joc interromprà el partit i indicarà la falta. L'esportista infractor defensarà individualment la porteria; la resta del seu equip no podrà intervenir.

16.3. Temps. El cronòmetre romandrà aturat durant el llançament de penal i el joc es reprendrà segons les indicacions arbitrals.

16.4. Tipus. Pilota curta, pilota alta, pilota llarga, manipulació de l'antifaç, defensa antireglamentària, retard del joc, conducta antiesportiva i soroll.

Art. 17. Pilota curta

Es considerarà una falta personal per pilota curta quan un esportista efectuï un llançament i la pilota s'aturi abans d'entrar en contacte amb qualsevol esportista de l'equip defensor.

Sanció: llançament de penal a favor de l'equip contrari, defensat individualment per l'esportista que hagi efectuat el llançament, d'acord amb l'article 16.

Art. 18. Pilota alta

Es considerarà una falta personal per pilota alta quan la pilota no toqui el terra dins de l'àrea d'equip o de l'àrea de llançament del mateix equip abans de continuar cap al camp contrari.

La línia de 6 metres es considerarà part de l'àrea d'equip; un bot sobre aquesta línia serà vàlid.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

Art. 19. Pilota llarga

Es considerarà una falta personal per pilota llarga quan la pilota no toqui el terra, com a mínim una vegada, dins de l'àrea neutral abans d'arribar a l'àrea d'equip contrari.

La línia de 6 metres corresponent al camp contrari es considerarà part de l'àrea neutral; un bot sobre aquesta línia serà vàlid.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

Art. 20. Manipulació de l'antifaç

Es considerarà falta personal quan un esportista es toqui, s'ajusti, es desplaci o es retiri l'antifaç, o manipuli el d'un altre esportista, sense autorització del tutor o tutora de joc.

L'antifaç haurà d'estar correctament col·locat mentre l'esportista romangui al terreny de joc, d'acord amb l'article 6.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

Art. 21. Defensa antireglamentària

Es considerarà falta personal quan un esportista defensor entri en contacte amb la pilota sense que cap part del seu cos estigui en contacte amb el terra dins de la seva àrea d'equip.

La línia de 6 metres que delimita l'àrea d'equip es considerarà inclosa en aquesta àrea.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

Art. 22. Retard del joc

Es considerarà falta personal quan un esportista no estigui preparat per iniciar o reprendre el joc en el moment indicat i necessiti assistència addicional per orientar-se.

Els esportistes s'orientaran autònomament amb les referències tàctils i espacials. No es permetrà retardar la represa per rebre ajuda no autoritzada, sens perjudici de l'excepció prevista a l'article 9 després d'un penal.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

Art. 23. Conducta antiesportiva

Es considerarà falta personal qualsevol comportament d'un esportista contrari als principis del joc net, el respecte i l'esportivitat, incloent-hi actituds de manca de respecte envers esportistes, tutors o tutores de joc o altres participants.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

Art. 24. Soroll

Es considerarà falta personal quan un esportista produeixi sorolls innecessaris o injustificats que puguin interferir en la percepció auditiva de la pilota o dificultar el joc.

Entre les conductes sancionables hi ha imitar sons d'animals, picar de peus exageradament, fer palmades innecessàries, xiular, cantar, parlar excessivament sobre qüestions alienes al joc o cridar sense necessitat.

Sanció: llançament de penal defensat per l'esportista infractor, d'acord amb l'article 16.

REGLA 5. FALTES D'EQUIP

Art. 25. Faltes d'equip i llançaments de penal

25.1. Definició. Les faltes d'equip són infraccions atribuïbles al conjunt d'un equip i se sancionen amb un llançament de penal a favor del contrari.

25.2. Execució. El tutor o tutora de joc interromprà el partit i indicarà la infracció. El personal tècnic de l'equip beneficiari escollirà quin esportista de l'equip infractor defensarà individualment la porteria. La resta de l'equip no podrà intervenir.

25.3. Temps. El cronòmetre romandrà aturat durant l'execució del penal.

25.4. Tipus. Deu segons, soroll i instruccions il·legals.

Art. 26. Deu segons

26.1. Temps màxim. L'equip que tingui la possessió disposarà d'un màxim de 10 segons perquè la pilota travessi la línia central o una de les línies laterals, després de l'inici del còmput.

26.2. Inici. El còmput començarà amb el primer contacte defensiu amb la pilota, encara que no se'n tingui el control immediat. En les represes que corresponguin, començarà amb «Play», d'acord amb l'article 9.

26.3. Reinici. El còmput es reiniciarà després d'un gol, de la finalització d'un període, d'una infracció o d'un penal.

26.4. Control. Els responsables del cronometratge comunicaran al tutor o tutora de joc l'incompliment del límit.

26.5. Sanció. Superar els 10 segons serà una falta d'equip sancionada amb un penal, defensat per l'esportista designat pel personal tècnic contrari, d'acord amb l'article 25.

Art. 27. Soroll

Es considerarà falta d'equip quan un esportista de l'equip atacant produeixi sorolls innecessaris durant un llançament amb la finalitat d'interferir en la percepció auditiva de la pilota per part de l'equip defensor.

La prohibició s'aplicarà des del llançament fins que la pilota entri en contacte amb un esportista defensor.

Sanció: llançament de penal a favor de l'equip contrari, amb defensor designat segons l'article 25.

Art. 28. Instruccions il·legals

28.1. Definició. Es considerarà falta d'equip quan el personal tècnic o qualsevol membre de la banqueta doni instruccions tàctiques o orientacions als esportistes durant el joc, fora dels moments autoritzats.
28.2. Moments autoritzats. Es permetran instruccions durant els temps morts, les interrupcions oficials i el descans entre períodes. Fora d'aquests moments no es podran donar instruccions des de la banqueta.

28.3. Sanció. Llançament de penal a favor de l'equip contrari, amb defensor designat segons l'article 25.

REGLA 6. VALORS

Art. 29. Puntuació de valors

La puntuació de valors es determinarà mitjançant la Graella d'Observació de Valors, recollida a l'Annex 1.

a) Personal tècnic: mantenir una actitud positiva, prioritzar l'ensenyament esportiu i la transmissió de valors i adreçar-se amb respecte al tutor o tutora de joc.

b) Esportistes: mantenir un bon comportament i actuar amb esportivitat.

c) Respecte al tutor o tutora de joc: reconèixer la seva figura i autoritat, respectar-ne les decisions i cooperar amb la seva tasca.

Cada ítem es valorarà amb 1 punt en cas de compliment (SÍ) i 0 punts en cas de no compliment (NO). La suma determinarà la puntuació de valors, amb un màxim de 3 punts per equip i partit. Es podrà atorgar una targeta verda per reconèixer una acció destacada pels valors demostrats per un esportista, que quedarà registrada a la graella.

REGLA 7. SISTEMA DE PUNTUACIÓ I CLASSIFICACIÓ

Art. 30. Aplicació segons l'àmbit de competició

En les fases locals, comarcals i intercomarcals es prioritzarà el sistema integrat de puntuació i classificació. També es podrà aplicar el sistema paral·lel segons estableixi l'organització.

En l'àmbit supracomarcal, corresponent a finals i trobades territorials i nacionals, s'aplicarà el sistema integrat establert per als esports d'equip.

Art. 31. Sistema integrat de puntuació i classificació

El resultat final de classificació serà la suma de la puntuació esportiva i la de valors.

Cada període esportiu començarà amb el marcador a zero, independentment del resultat anterior. En cada període, l'equip guanyador obtindrà 3 punts, l'equip perdedor 1 punt i, en cas d'empat, cadascun obtindrà 2 punts.

El període de valors tindrà la consideració de tercer període: 3 punts per a l'equip amb més puntuació de valors, 1 per a l'altre i 2 per equip en cas d'empat.

El resultat final serà la suma dels dos períodes esportius i del període de valors. La suma conjunta dels dos equips serà sempre de 12 punts. Els resultats possibles seran 9-3, 8-4, 7-5 i 6-6.

Per a qualsevol consulta tècnica o relacionada amb aquesta normativa, podeu adreçar-vos al correu electrònic normatives@ucec.cat

ANNEX 1. GRAELLA D'OBSERVACIÓ DE VALORS

esportcat · Generalitat de Catalunya · Consells Esportius de Catalunya

GRAELLA D'OBSERVACIÓ

ESPORTS D'ASSOCIACIÓ - JEEC 2026/2027

PUNTUACIÓ DE VALORS

EQUIP A		EQUIP B	

DATA		CATEGORIA		TUTOR/A DE JOC		ESPORT	

EQUIP / ÍTEM	EQUIP A				EQUIP B			
	Sempre (1 punt)	Sovint (0,70 punts)	Poc (0,30 punts)	Mai (0 punts)	Sempre (1 punt)	Sovint (0,70 punts)	Poc (0,30 punts)	Mai (0 punts)
ENTRENADOR/A	○	○	○	○	○	○	○	○
JUGADORS/ES	○	○	○	○	○	○	○	○
TUTOR/A DE JOC	○	○	○	○	○	○	○	○

TOTAL VALORS	EQUIP A: _____ / 3	EQUIP B: _____ / 3

CRITERIS DE VALORACIÓ

(0, 0,30, 0,70 o 1 punt per ítem)

ENTRENADOR/A	Durant tot el partit, l'entrenador/a ha tingut una actitud positiva, ha prioritzat la formació esportiva i l'educació en valors, ha respectat les decisions del/de la tutor/a de joc i ha donat exemple amb el seu comportament.
JUGADORS/ES	Els/les esportistes tenen un bon comportament, respecten els/les adversaris/es i el/la tutor/a de joc, i actuen amb esportivitat.
TUTOR/A DE JOC	Els/Les entrenadors/es reconeixen la figura i autoritat del/de la tutor/a de joc: respecten les seves decisions i mostren una actitud de cooperació vers la seva feina.

TARGETA VERDA

NOM DE L'ESPORTISTA: ACCIÓ DESTACADA:	SIGNATURA DEL TUTOR/A DE JOC